

Zadatak 2 - Kreiranje aplikacije za unos plaća djelatnika, računanje prosjeka i ispis na ekranu

- zadatak studenti samostalno izrađuju nakon Predavanja 4 i Vježbe 4. Zadatak nosi max. 10 bodova.

Cilj zadatka: Program treba putem kontrola textBox omogućiti unos imena i prezimena za 3 djelatnika, te unos njihovih plaća, a zatim napraviti tri dugmeta:

- dugme „Prosječna plaća“ za ispis prosječne plaće djelatnika
- dugme „Minimalci“ - za ispis imena, prezimena i plaća onih djelatnika čija je plaća manja od 2500 kn
- dugme „Bogataši“ – za ispis imena, prezimena i plaća onih djelatnika čija je plaća veća od 5000 kn.

Ispis napravite u labelama tako da izgleda kao tablica (linije nisu nužne). Koristite varijable!

1. Nakon pokretanja Visual C# Express razvojnog alata , za kreiranje nove Windows aplikacije aktivirajte naredbu File/New Project. Aplikaciji dajte naziv: zadatak2, i pohranite je u mapu D:/razvojni_alati/
2. U projektu kreirajte jednu formu, kao naziv forme upišite „Prosječna plaća“.
3. Na formu postavite kontrolu oznake (Label) na koju (u svojstva ili Properties) upišite tekst: „Program za računanje prosječne plaće djelatnika“.
4. Na formu postavite tri dodatne oznake (Label) i tri kontrole za unos teksta (Text) jednu ispod druge za unos podataka o imenima i prezimenima, te plaćama djelatnika.
5. Dodajte potrebnu dugmad.
6. Isprogramirajte odgovor na događaje button1_click, button2_click, button3_click. Deklarirajte varijable prema potrebnom tipu, te im dodijelite vrijednosti po potrebi.
7. Prilikom ocjenjivanja zadatka uzet će se u obzir ispravnost programa, ali i snalaženje u ispravljanju grešaka i korištenje alata za debugiranje.