

### Zadatak 3 - Kreiranje aplikacije za unos podataka o artiklima u prodavaonici - upotreba svojstava, lista (ili kolekcija), te rad s više formi

- zadatak studenti izrađuju u timu od dva člana nakon Predavanja 9 i Vježbe 9. Zadatak nosi max. 25 bodova. Rok za izradu zadatka je 2 tjedna.

**Cilj zadatka:** Program treba na prvoj formi vršiti unos podataka o 3 artikla u prodavaonici (za svaki artikl unesite podatke o nazivu artikla, cijeni i tipu artikla). Tip artikla neka ima tri moguće vrijednosti: „hrana“, „piće“, „ostalo“. Kontrole za unos napravite samo za unos jednog artikla, a podatke o druga 2 artikla unosite u iste kontrole brišući im prethodno unesene vrijednosti. Napravite dugme koje će korisnik kliknuti nakon što unese podatke za jedan artikl, i da se klikom na to dugme podaci spremaju u listu ili kolekciju. Program također treba na prvoj formi sadržavati izbornik za ispis podataka kojim će se u drugoj formi ispisati podaci. Izbornik se treba zvati Ispis, te imati ove elemente: „Ispis hrane“, „Ispis pića“, „Ispis ostalog“. Oba ispisa se trebaju vršiti u formu Form2. Kreirajte vlastitu klasu za artikl. Program treba sadržavati i izbornik za izlaz iz programa. Rukujte s izuzecima u aplikaciji.

Detaljnije upute:

1. Nakon pokretanja Visual C# Express razvojnog alata, za kreiranje nove Windows aplikacije aktivirajte naredbu File/New Project. Aplikaciji dajte naziv: zadatak3, i pohranite je u mapu D:/razvojni\_alati/
2. U projektu kreirajte jednu formu, kao naziv forme upišite „Artikli u prodavaonici“.
3. Na formu postavite kontrolu oznake (Label) na koju (u svojstva ili Properties) upišite tekst: „Program za unos i ispis artikala u prodavaonici“.
4. Na formu postavite oznake (Label) i textBox-ove za unos podataka. Unos tipa artikla treba se vršiti putem kontrole ComboBox. Kontrole za unos napravite samo za unos jednog artikla, a podatke o druga 2 artikla unosite u iste kontrole brišući im prethodno unesene vrijednosti. Korisnik treba kliknuti na neko dugme svaki put kada završi s unosom jednog artikla kako bi se vrijednosti pohranile u listu ili kolekciju, a obrisale prethodno unesene vrijednosti u textBox-ove. Vrijednosti za sva tri artikla trebaju ostati pohranjene u listama ili kolekcijama kao svojstvima forme, s tim da prije toga kreirate vlastitu klasu artikla.
5. Dodajte izbornike na prvu formu, a na drugu formu dodajte potrebne kontrole za ispis (proizvoljno izaberite da li ćete ispis raditi u labele ili textBox-ove na drugoj formi). Da biste mogli razmjenjivati vrijednosti kroz više formi, treba deklarirati svojstva kao liste ili kolekcije.
6. Isprogramirajte odgovore na događaje. Deklarirajte varijable prema potrebnom tipu, te im dodijelite vrijednosti po potrebi. Koristite konstruktor za kreiranje nove forme, a kreirajte i svojstva (properties) kojima će proslijediti vrijednosti u drugu formu.
7. Prilikom ocjenjivanja zadatka uzet će se u obzir ispravnost programa, ali i razumijevanje naredbi.